**Описание игры**

Игра “Doodle Jump”

В Doodle Jump, цель состоит в руководстве четвероногим существом, похожим на пылесосик, имя которого Дудлик, на пути по бесконечной серии платформ без падений. Игроки могут получить короткий толчок от различных объектов, таких, как пружины или батуты.

Не существует окончания игры, но конец каждой игры происходит, когда игрок падает (по достижении нижней части экрана)

.

**Игровой процесс**

Персонаж двигается влево, вправо. Наша задача - используя платформы прыгать выше. У персонажа есть одна жизнь. При падении за нижнюю часть экрана игра заканчивается. В игре есть бонусы пружина и батут. Есть так же ловушка – хрупкая платформа (ломается после первого касания).

**Платформы**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Название** | **Цвет** | **Описание платформы** |
| Обычная | Зеленый | Обычные платформы, поначалу самые распространённые в игре. Являются безопасной «твёрдой почвой» для игрока. |
| Хрупкая | Коричневый | Платформа исчезает после первого касания. |

**Персонаж**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Название** | **Внешний вид** | **Спецификация** |
| Дудлик | Четвероногое существо, похожее на пылесосик | Стандартный игрок. Может двигаться влево и вправо. |

**Бонусы**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Название** | **Описание** | **Влияние на очки** |
| Пружина | Позволяет прыгнуть выше | - |
| Батут | Позволяет прыгнуть выше пружины | - |
| Реактивный ранец | Повзоляет прыгнуть выше батута |  |